

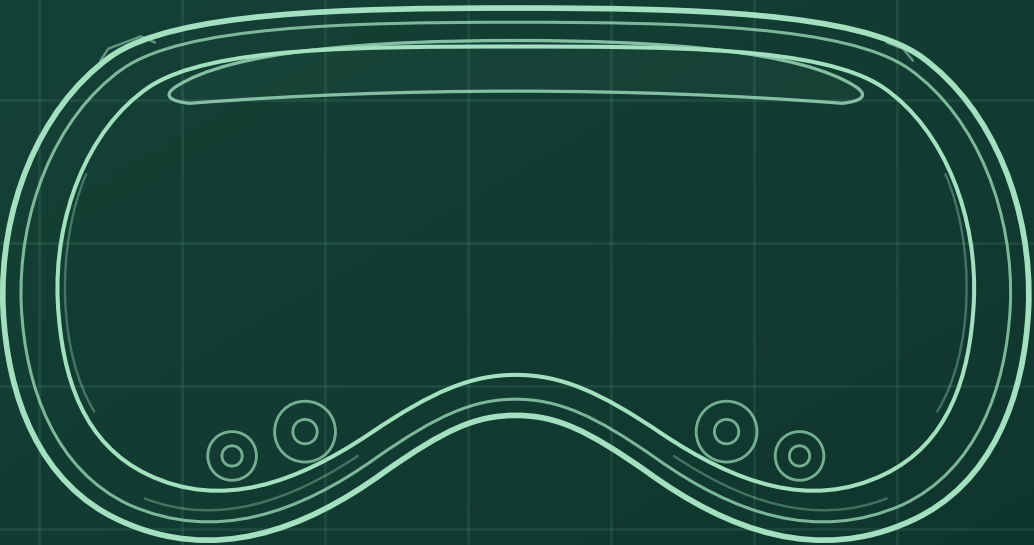
아이디어를 경험으로. 경험을 검증으로.

XR 개발 · UX/UI 디자인 · 실시간 3D 콘텐츠

Byond R · 비온드알 주식회사

산업과 제품을 이해하는 디자인·개발 파트너

REAL SCALE



SPATIAL REVIEW

산업의 과제를 이해하고, 직접 구현합니다.

비욘드알은 XR 솔루션, 산업용 소프트웨어, UX/UI 디자인을 제공하는 회사입니다.

01

XR 솔루션 서비스

제품과 공간을 가상 환경으로 구현하고, 설계 검토와 사용자 평가를 지원합니다.

02

산업용 소프트웨어 개발

고객의 업무 목적에 맞춘 전용 애플리케이션과 검증 환경을 개발합니다.

03

UX/UI 디자인

사용 시나리오부터 인터페이스와 인터랙션까지 제품 경험을 구체화합니다.

2023.05.30 설립 Byond R Co., Ltd.

디자인과 개발 사이를 하나의 팀으로 연결합니다.

산업 이해, 사용자 경험, 실시간 구현을 함께 다룹니다.

01

산업 맥락을 읽는 기획

자동차 디자인·UX 경험을 바탕으로 평가 목적과 사용 상황을 구체화합니다.

02

경험을 만드는 디자인

사용자 시나리오, UI/GUI, 3D 모델과 인터랙션을 함께 설계합니다.

03

동작하는 결과물

Unity·Unreal 기반 콘텐츠와 XR 애플리케이션으로 아이디어를 구현합니다.



어떤 일을 함께할 수 있나요?

원하는 결과에 맞춰 프로젝트의 범위와 산출물을 설계합니다.

01

01 / XR 시뮬레이션·검증

실물 제작 전 제품·공간·기능을 경험하고 비교·검증

02

02 / UX/UI·인터랙션 디자인

차량과 디지털 제품의 사용 흐름, 화면, 조작 경험

03

03 / 실감형 콘텐츠·체험

교육, 전시, 컨셉 전달을 위한 몰입형 3D 콘텐츠

아직 없는 제품을, 먼저 경험하고 평가합니다.

고객 평가와 내부 검토를 위한 맞춤형 XR 환경을 개발합니다.

이런 과제에 적합합니다

실물 없이 신기능의 사용 상황을 전달해야 할 때
실내 레이아웃과 조작계 대안을 비교해야 할 때
시야·공간감·사용자 동선을 확인해야 할 때

주요 수행 범위

3D 데이터 정리 · 가상 환경 구축
평가 시나리오와 상호작용 구현 · 테스트 지원

산출물 예시

XR 앱 · 평가 시나리오 · 필요 시 데이터 관리 서버



[영상 보기 ↗](#)

경험과 평가를 위한 XR 시뮬레이션

[YouTube에서 보기 ↗](#)

화면의 모양을 넘어, 사용의 흐름을 설계합니다.

컨셉의 의도를 실제 사용 경험과 인터페이스로 구체화합니다.

주요 수행 범위

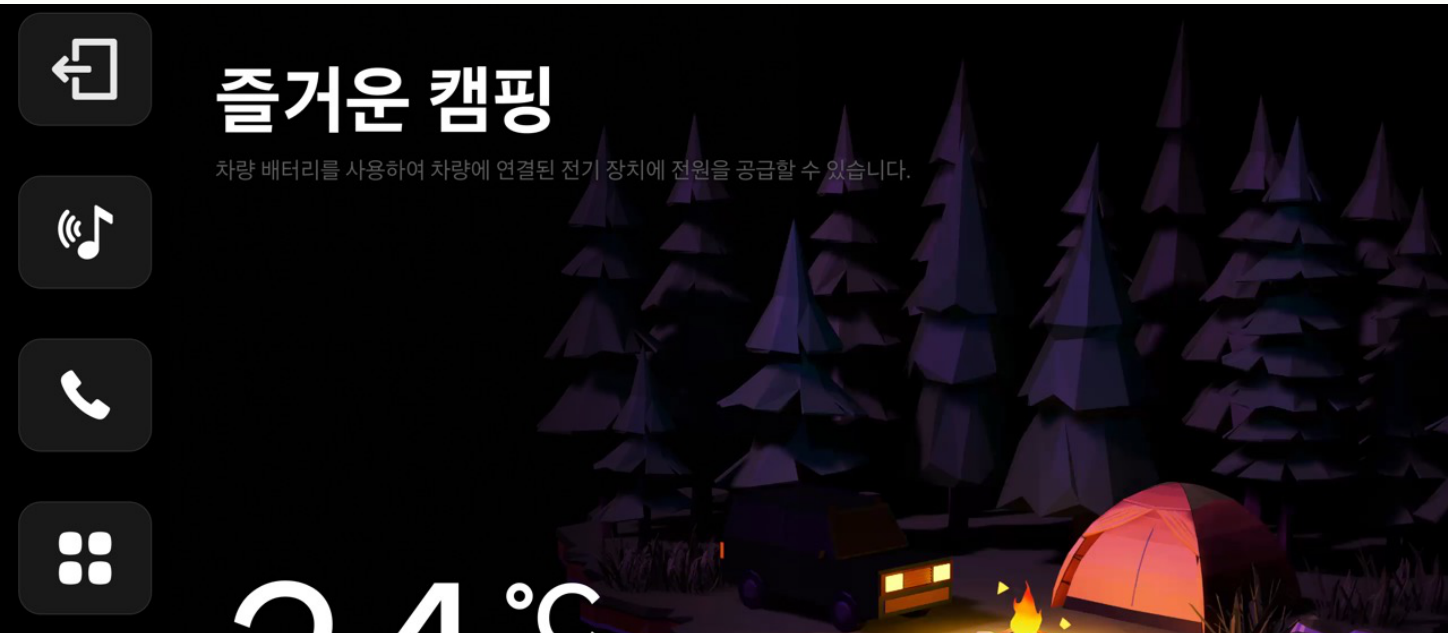
사용자 시나리오 · UX 컨셉
UI/GUI 디자인 · 인터랙션 설계
시연 콘텐츠와 프로토타입 구현

적용 예

차량 인포테인먼트 · PBV 인터페이스
AR HUD 그래픽 · 산업용 소프트웨어 UI

산출물 예시

화면 디자인 · 인터랙션 명세 · 시연 프로토타입



[영상 보기 ↗](#)

인포테인먼트 GUI 디자인 사례

[YouTube에서 보기 ↗](#)

설명해야 할 내용을, 체험할 수 있는 장면으로.

교육과 컨셉 전달을 위한 실감형 콘텐츠를 제작합니다.

주요 수행 범위

체험 시나리오 기획 · 3D 모델링
실시간 콘텐츠 개발 · 인터랙션 구현

활용 장면

산업 현장 안전교육
신제품·미래 컨셉 체험
전시·시연용 가상 공간

산출물 예시

XR 교육 콘텐츠 · 실시간 체험 앱 · 시연 콘텐츠



[영상 보기 ↗](#)

건설 현장 안전교육 XR 콘텐츠 사례

[YouTube에서 보기 ↗](#)

실물 없이도, 고객의 반응을 확인합니다.

자동차 고객 평가를 위한 맞춤형 XR 개발 사례

실내 레이아웃 평가

여러 대안을 가상 차량에서 비교

과제

표시장치와 조작계 타입에 대한 고객 선호도 조사

구현

가상 차량 실내와 레이아웃 대안 구현

Apple Vision Pro 앱 + 사용자·테스트 데이터 관리 서버

자료상 개발 기간: 4개월

차량 신기능 평가

주행 상황을 경험하며 의견 수집

과제

실제 차량에 없는 신기능의 타당성 검토

구현

주행 상황별 VR 환경과 신기능 체험

Apple Vision Pro 전용 앱

자료상 개발 기간: 3.5개월

사람과 제품의 관계를, 실제 크기의 공간에서.

방산 분야 내부 설계·인간공학 검증 환경 사례

방산 분야 R사

차세대 차량 내부 검토 환경

승무원 동선과 조작 시나리오 구현

조작계 사용성과 표시장치 위치 검토

착좌 기준 거리감·공간감 확인

구현 범위

XR 콘텐츠와 물리 목업을 연계한 혼합현실 환경



[영상 보기 ↗](#)

물리 목업과 연계한 혼합현실 환경

[YouTube에서 보기 ↗](#)

다양한 상황을, 실시간 경험으로 구현해 왔습니다.

XR 프로젝트 예시



신기능 사용자 평가 시뮬레이션



In-Car 엔터테인먼트 XR 컨셉



증강현실 조작계 소프트웨어

경험을 설계하는 역량은 여러 접점으로 이어집니다.

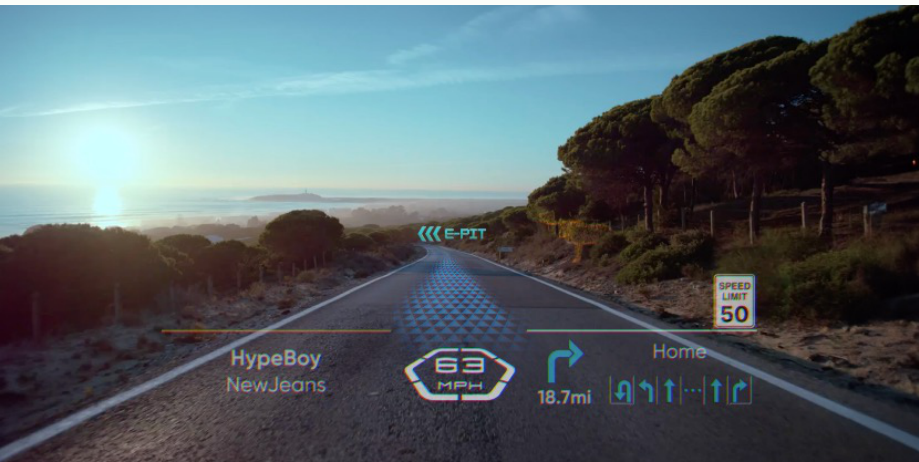
UX·그래픽 프로젝트 예시



인포테인먼트 GUI 디자인



선행 카핏 컨셉 UX



AR HUD 그래픽 개발

자체 솔루션과 맞춤 개발, 과제에 맞는 접근을 선택합니다.

View R과 프로젝트 개발의 역할을 구분해 제안합니다.

VIEW R / 자체 솔루션

반복되는 설계·디자인 검토

3D 데이터를 XR 환경에서 검토하기 위한 솔루션입니다. 적용 데이터와 검토 목적을 먼저 확인합니다.

활용 목적에 맞는 솔루션 적용 범위 협의

CUSTOM DEVELOPMENT

특정 과제에 맞춘 전용 경험

고유한 평가 시나리오, 인터랙션, 콘텐츠, 데이터 관리가 필요하다면 별도 개발 범위를 설계합니다.

요구사항과 산출물 기준의 프로젝트 제안

작게 검증하고, 명확한 범위로 시작합니다.

아래는 협의를 위한 프로젝트 진행안입니다. 실제 절차는 과제에 맞춰 확정합니다.

01	02	03
01 / 과제·범위 정의	02 / 시나리오·구현	03 / 검토·납품
활용 목적, 사용자, 대상 데이터와 실행 환경을 확인합니다.	핵심 장면과 인터랙션을 설계하고 디자인·개발을 진행합니다.	합의한 기준으로 확인하고 결과물과 운영 범위를 정리합니다.
첫 상담 준비	/	해결할 과제 · 보유 데이터 · 사용 장비 · 희망 일정

LET'S BUILD THE EXPERIENCE

검토 중인 과제가 있다면, 함께 구체화하겠습니다.

제품 개발, 사용자 평가, 교육·체험에 필요한 경험을 이야기해 주세요.

contact@byond-r.com



XR DEVELOPMENT / UX & UI / IMMERSIVE CONTENT

서울 서초구 강남대로10길 6 2층